**CAPTURAS DE PANTALLA TALLER PRÁCTICO parte 2.**

**Nombres y apellidos: José Alejandro Cuellar Menza**

**Numero de documento: 1029981035**

**Correo misena: jacuellar53@misena.edu.co**

**Tecnólogo: Análisis y Desarrollo de Software**

**Numero de ficha: 2502636**

**Fecha: 18/09/2023**

**Actividad N 25.**

**Crear la base de datos por interfaz gráfica o consola.**

**Objetivo de la actividad:** crear la base de datos por interfaz gráfica o consola al igual que las tablas con sus nombres en ingles

Estimado aprendiz, realice una descripción corta no inferior a 50 palabras del procedimiento realizado, también realice la captura de pantalla en el orden correspondiente.

|  |
| --- |
| Paso 1: crear la base de datos en phpmyadmin. |
| Debemos ingresar a localhost/phpmyadmin, y estando allí vamos a “nueva base de datos”, ponemos el nombre de la base de datos y damos clic en crear. |
| Paso 2: crear las tablas en la base de datos. |
| Una vez creada la base de datos damos clic en “nueva” en el panel lateral bajo el nombre de nuestra base de datos.    Luego en la parte derecha nos aparecerá una serie de campos en los cuales nombraremos nuestra tabla y agregaremos los campos. |
| Paso 3: ejecutar comendo cake bake all. |
| Una vez que configuremos la base de datos dentro de nuestro proyecto, abrimos una nueva terminal y ejecutamos el comando “cake bake all”. Cabe resaltar que debemos estar ubicados en la carpeta raíz de nuestro proyecto. |
| Paso 4: probar funcionamiento del servidor local [localhost/cakephp/](http://localhost/cakephp/) |
| Este paso ya lo habíamos especificado en el documento anterior. Solo basta con activar los servicios de xampp (apache y mysql) y poner la ruta de nuestro proyecto. En este caso localhost/3 – CODIGO CAKEPHP |
| Paso 5: ingresar información a la base de datos desde el CRUD generado por cakephp. |
|  |